



# BLAZEPOD アプリ ユーザーマニュアル



# BLAZEPOD アプリ ユーザーマニュアル



トレーニングハブ.....	3
アクティビティ検索 .....	4
ポッドの設定 .....	5
アクティビティ.....	6
一般 .....	7
作成画面 .....	7
アクティビティの設定 .....	8
結果 .....	12
パフォーマンステスト .....	13
分析.....	14
フィルター.....	15
アプリの設定 .....	16

## アプリをダウンロードする

googlePlayまたはiOSAppStoreでBlazepodと検索すると  
アプリをダウンロードする事が可能。



# BLAZEPOD

## ユーザーマニュアル



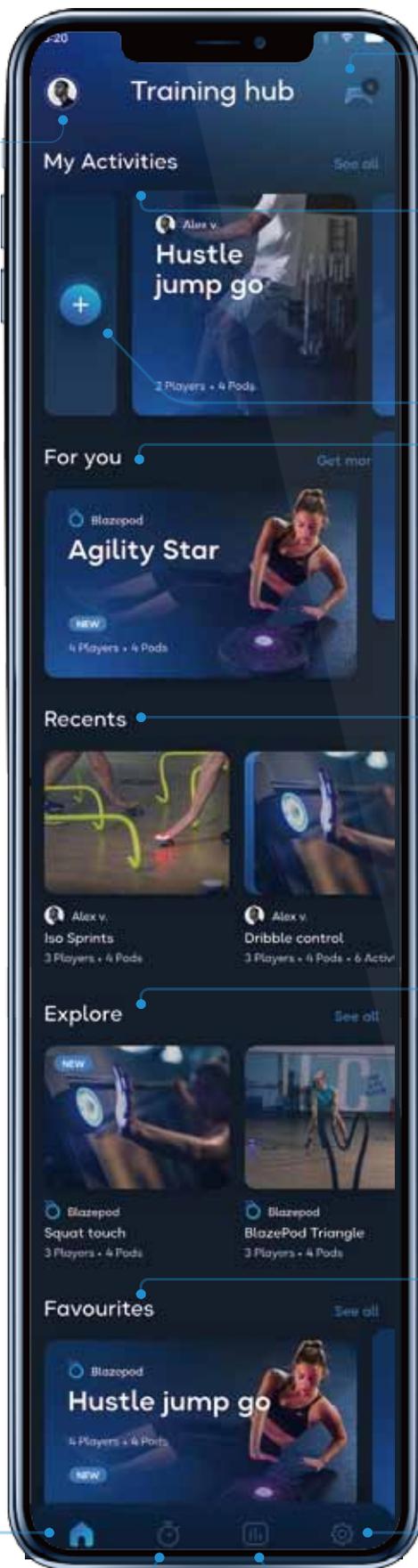
### トレーニング ハブ (メイン画面)

BlazePodトレーニングハブは、BlazePodアプリでアクティビティを作成して開始する場所です。これには、保存したアクティビティ、おすすめ、お気に入り、および最新のアクティビティが含まれます。そこから、Exploreの欄からすべてのメニューを見つけることができます。

プロフィール

メイン画面に戻る

パフォーマンステスト



ポッド設定アイコン-数字は接続されているポッドの数を示します。それをクリックするとポッド設定画面に移動します。

保存したアクティビティ

カスタマイズ  
アクティビティの作成

おすすめ

使用履歴

BlazePodに登録したすべてのアクティビティを検索できます。全て確認したい場合は [See all] をタップしてください。

お気に入りのアクティビティ

アプリの設定

分析

# BLAZEPOD

## ユーザーマニュアル

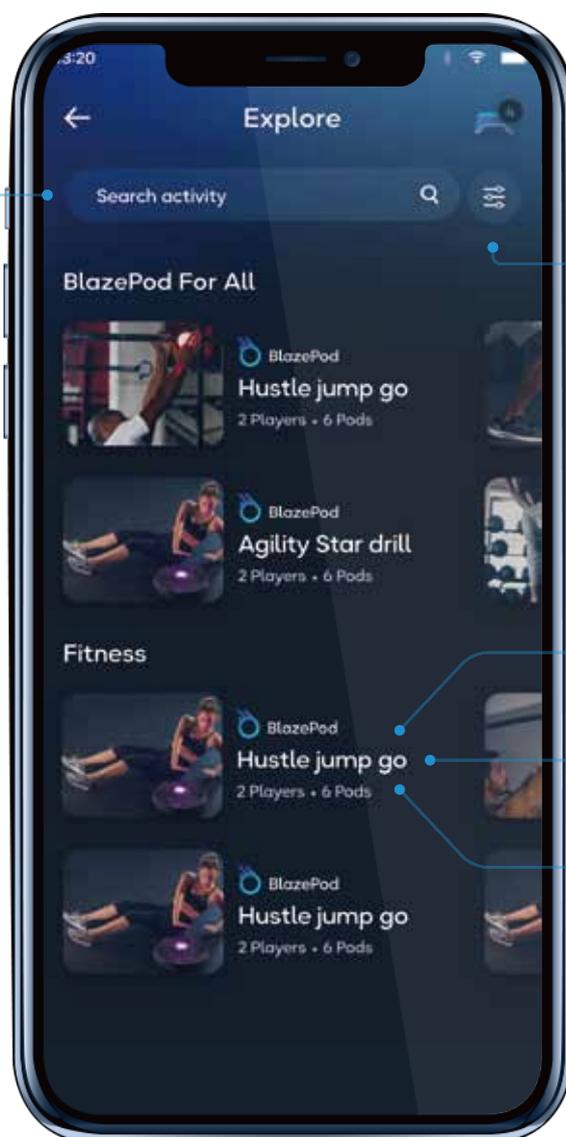


### 検索

トレーニングハブを下にスクロールして[See all (すべて表示)]をタップすると、検索画面にアクセスできます。検索リストの横にあります。

「検索」画面では、BlazePodのが事前に用意したアクティビティを選択、また独自で作成したアクティビティを管理する事ができます。

検索バー：  
ここでアクティビティを  
検索します



アクティビティ  
フィールド

アクティビティの作者

アクティビティネーム

アクティビティに対応する  
プレイヤーの人数  
ポッドの数

# BLAZEPOD アプリ ユーザーマニュアル



## ポッドの設定

Bluetoothがオンになっていることを確認ポッド設定アイコンをタップし、ポッドに接続する。  
2つのリストが表示される。1つは使用可能なポッドリスト（他のデバイスに接続されていない範囲内のすべてのポッド）が表示され、もう一方には、接続されたポッドが表示される。



タイトルの横にあるアクションを使用し、リスト内のすべてのポッドを一度で設定する、または、個々のポッドを押して、個別に設定する。

\*一度に接続できるポッドの最大数は、モバイルデバイスによって異なるので注意してください。

# BLAZEPOD アプリ ユーザーマニュアル



## アクティビティ

### 1. 一般

アクティビティをタップすると、  
アクティビティ画面が開く



アクティビティの設定  
-スワイプして  
各アクティビティの設定  
および実行する方法を確認する

お気に入りへ追加  
-スターアイコンをタップすると  
アクティビティをお気に入りに  
追加/削除する事ができる

ポッドの設定方法、開始位置、  
ライトをタップする方法、  
およびアクティビティの  
仕組みに関する  
詳細な説明を確認する

固定設定-アクティビティの  
詳細を表示し、すぐに  
トレーニングを開始する

オープン設定 - 固定設定と  
は異なり、オープン設定で  
はニーズに合わせて  
アクティビティを調整  
する事ができる。

「カスタマイズ」をタップすると  
ニーズに合わせてアクティビティを  
調整し、新しいアクティビティを  
スタート/保存ができる

プレイヤーの名前/色を変更  
新しいプレイヤーを追加。

「今すぐ開始」ボタンを  
タップすると  
すぐにアクティビティを  
開始できる

スタンバイしているPODを  
タッチすることによって  
アクティビティを開始できる。

# BLAZEPOD アプリ ユーザーマニュアル

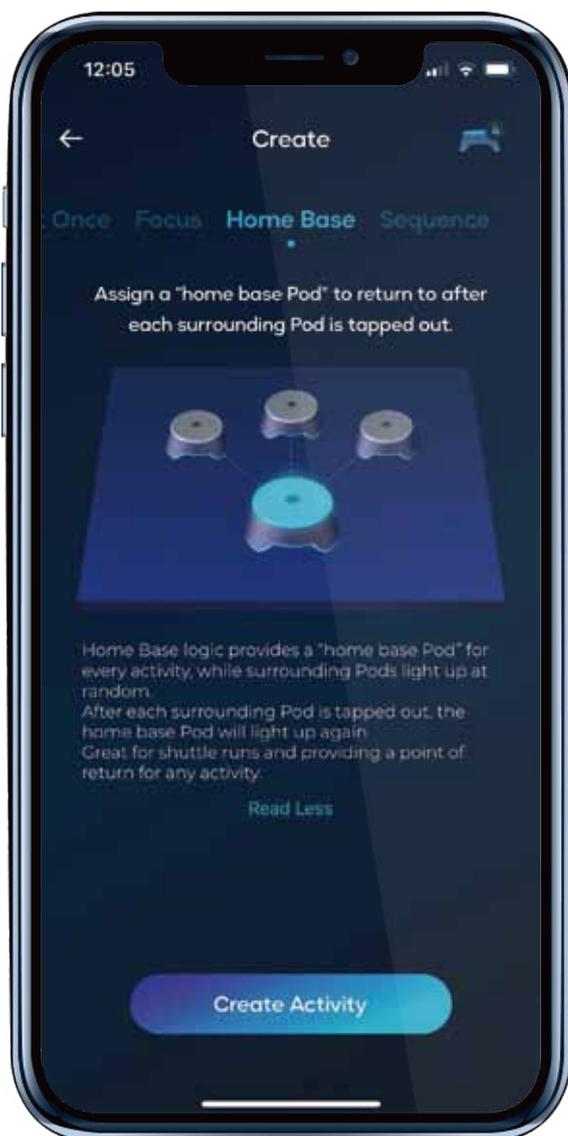


## アクティビティ

### 2. 作成

ここでは、オリジナルのアクティビティを作成が可能。

最初に、ライトロジックを選択する必要がある。  
ライトロジックは、ポッドがどのように点灯するかを決定する。

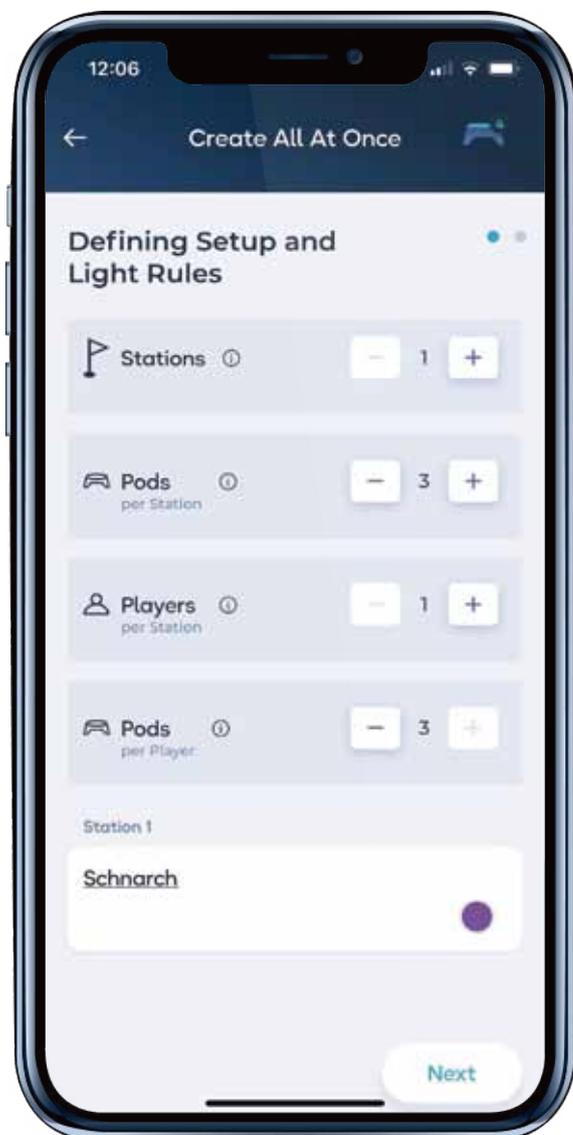


## アクティビティの設定

各ライトロジックには、アクティビティに合わせて変更できるさまざまな設定が用意されている。

### 1. 一般設定

- ワーキングステーション・・・  
特定の数のポッドで実行されるアクティビティを指す。  
こちらを使用すると、同じエクササイズを複数の  
プレイヤーで同時に使用することができる。
- ポッドの数は、特定のアクティビティを  
実行しているポッドの数。  
ポッドステーション内のポッドの数。
- サイクル数・・・アクティビティを実行する回数。  
サイクル数が複数回ある場合は、サイクル間の時間を  
設定する必要がある。



## アクティビティの設定

### 2. アクティビティの設定

- プレーヤー・・・BlazePodアクティビティに参加している1人の参加者。
  - ・ プレーヤー名を押すと、プレーヤーリストと、新しいプレーヤーを作成が表示される。また、各プレーヤーの結果が分析画面に表示される。
- アクティビティ時間・・・アクティビティを実行する時間を設定する。次の3つのオプションから1つ選択できる。
  - ・ ヒット - 予め設定したヒット数に、ヒット数が到達するとアクティビティが終了する
  - ・ タイムアウト - 設定した時間が終了すると、アクティビティが終了する
  - ・ ヒット/タイムアウト - 設定したヒット数、または時間、どちらか早い方に達するとアクティビティが終了する。
- ライトアウト・・・アクティビティ中にポッドのライトをオフにする方法を選択する。次の3つのオプションから1つ選択できる。
  - ・ ヒット - ポッドのライトをタップするとライトが消える。
  - ・ タイムアウト - 設定した時間が経過すると、ポッドのライトが消える。
  - ・ ヒット/タイムアウト - 設定したヒット数、または時間、どちらか早い方に達するとアクティビティが終了する。
  - ・ 点灯間隔時間・・・ポッドのライトが消えてから次のポッドが点灯するまでの時間  
次の3つのオプションから1つ選択できる。
    - ・ なし - 最初のポッドがオフになると、次のポッドがすぐにオンになる
    - ・ 手動設定 - 次のポッドのライトがオンになる時間を設定する事ができる
    - ・ ランダム - 最小秒数と最大秒数を設定し、設定した時間から、ランダムな秒数で次のポッドのライトがオンになる
- 競争モードは、同じステーションに複数のプレーヤーがいる場合に使用できます。以下の2つのモードから1つ選択できる。
  - ・ 通常モード - 各プレーヤーが自分のライトをタップしたときのみ消える。
  - ・ ファーストヒットモード - 最初に自分のライトをタップしたプレーヤーが、他のプレーヤーのライトのタップを得る事ができる。

## アクティビティの設定

### 3. Randomランダムロジック

- ランダム・・・ポッドをタップすると、次に点灯するポッドがランダムに選択される。

### 4. All at once一斉に点灯するロジック

- 一斉に点灯する・選択した数のポッドが、繰り返しごとに一度に点灯する。

### 5. Focusフォーカスロジック

- ランダム点灯ポッド数・・・プレイヤーを混乱させるために点灯するポッドの数を決める。
- ランダム点灯ポッドカラー・・・ランダム点灯ポッドがどの色で点灯するかが決まる。
- ストライクアウト・・・アクティビティが停止するまでのストライク（誤ヒット）の数を決める。

### 6. ホームベースロジック

- ホームベース・・・ホームベースポッドの色を決める。

### 7. シーケンスロジック

- ステップ数・・・アクティビティで点灯するポッドの数と順序を決める

## ポッドが意味するもの

点滅しているポッドが、アクティビティで使用するポッドになる。

表示方法にはいくつかの種類がある：

- すべてのアクティビティのポッドが同じように使用されている場合、すべてのポッドが同じ色で点滅する。
- 1つまたは複数のポッドに特定の配置位置または目的がある場合、アクティビティまたはプレーヤーに選択されている色に関係なく、各ポッドは特定のアクティビティの設定に従って常に特定の色で点滅する。
- はじめに、プレーヤー1の色が点滅し、次に、次のプレーヤーの色、3番目と4番目と順番に点滅する。
- ライトロジックごとに異なる表示法もある。
  - ・ フォーカス・・・選択した色のみを示す。
  - ・ ホームベース・・・どのポッドが「ホーム」ポッドであり、ホームポッド以外の残りのポッドが、ホームポッドから離れた位置に一緒にいるかを確認する。
  - ・ シーケンス・・・設定した順序どおりに点灯する。

# BLAZEPOD

## ユーザーマニュアル



## 結果

結果画面では、受け取った結果がリアルタイムで表示される。  
ライトロジックが異なると結果画面が変更される場合がある。

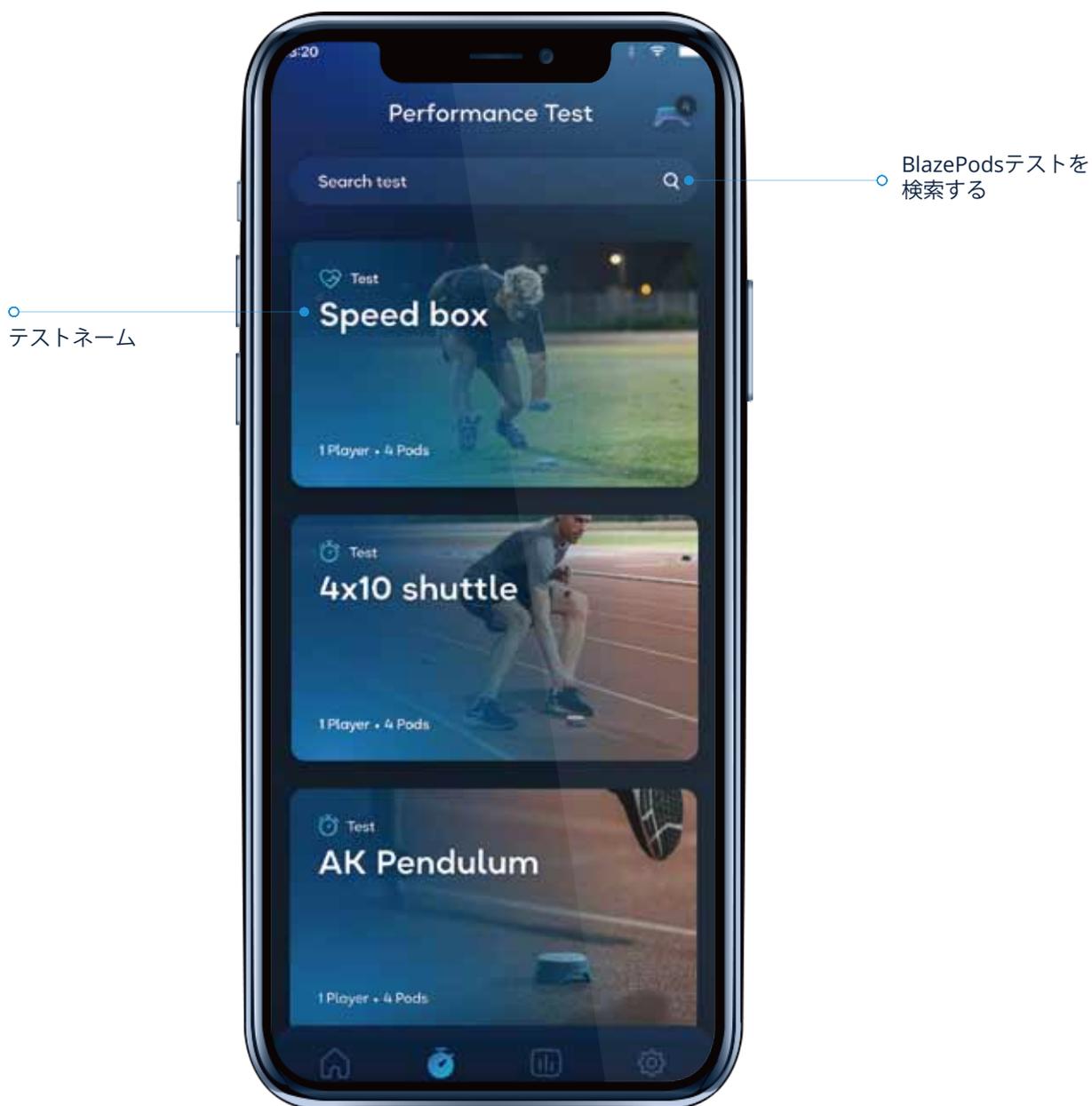


# BLAZEPOD アプリ ユーザーマニュアル



## パフォーマンステスト

ここでは、すべてのアスリートパフォーマンステストを見つけることができます。  
さまざまなテストを提供し、定期的に更新しています。  
パフォーマンステストは、比較できるという点で標準のアクティビティとは異なります。  
業界標準の結果で結果を出し、最高のパフォーマンスを追跡し、進捗状況を分析します



# BLAZEPOD アプリ ユーザーマニュアル

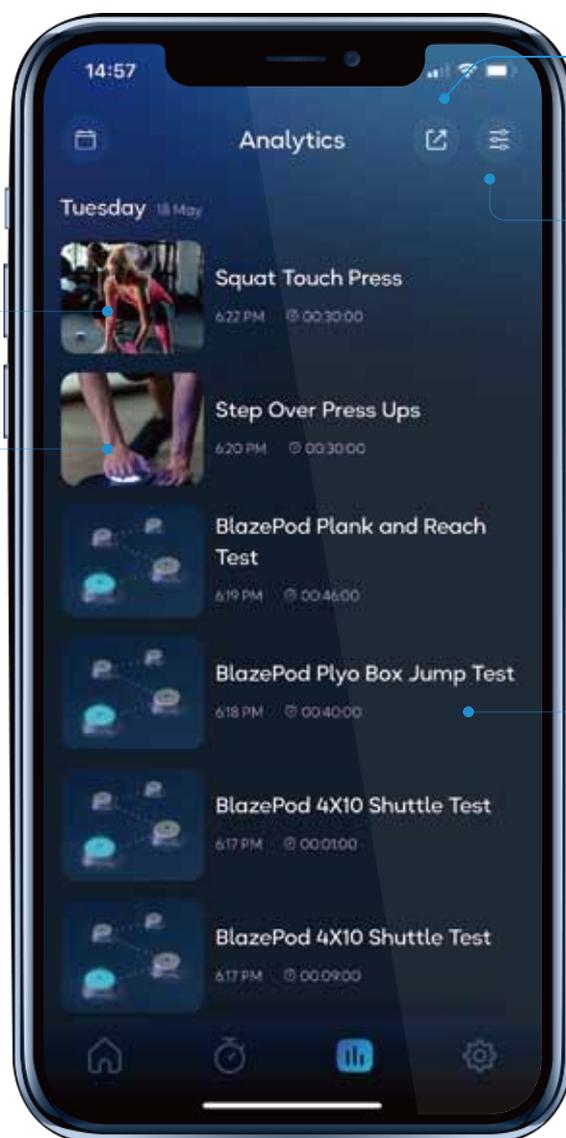


## 分析

分析画面では、アクティビティ結果の履歴が表示され、プレイヤーの進捗状況と改善プロセスを追跡するのに役立つ  
さらに、結果をエクスポートしてさらに分析したり、プレイヤーに送信して改善点を示したりすることができます。

アクティビティを押すと  
すべてのアクティビティ  
の詳細と結果を含む  
結果履歴を開く事ができる

削除したい結果を左に  
スワイプする事で  
特定の結果を  
削除する事ができる



結果をエクスポートする

結果のフィルター

- アクティビティのタイプ
- 日付
- アクティビティネーム
- プレーヤー

各活動の日付、時刻、名前、  
長さを確認しよう

## フィルター

アクティビティを検索するとき、または分析を調べるときに、フィルターを適用して、探しているものをすばやく見つけることができます。

- ◎ アクティビティリスト  
さまざまなアクティビティリストでアクティビティを検索するときに適用できるフィルター。
  - ・ **フィールド** - 特定の分野/関心のある活動を検索します。
  - ・ **ポッド** - アクティビティで使用されたポッドの数で結果をフィルタリングします
  - ・ **プレーヤー** - 検索を調整して、アクティビティに参加するプレーヤーの数を指定します
  - ・ **目標** - 特定の目標を念頭に置いて検索します。  
たとえば、敏捷性に取り組むことを検討している場合は、「敏捷性」を選択して、表示されるアクティビティを敏捷性スキルを発揮するアクティビティのみに制限できます。
  - ・ **アクセサリ** - アクティビティとともにアクセサリを必要とする、または必要としないアクティビティを指定します。
- ◎ 分析フィルターページ：  
特定の分析結果を検索するときに適用できるフィルター。
  - ・ **アクティビティタイプ** - 独自のアクティビティ、事前定義されたBlazePodアクティビティ、またはアスリートパフォーマンステストから選択します
  - ・ **アクティビティネーム** - 特定のアクティビティに基づいてタイトルでフィルタリングします。
  - ・ **プレーヤーネーム** - 特定のプレーヤーの分析を参照してください。
  - ・ **アクティビティの日付** - 分析を表示する日付を選択します。

# BLAZEPOD アプリ ユーザーマニュアル



## アプリの設定

アプリの設定画面では、プロフィールを編集したり、プレーヤーを追加したり、BlazePodの詳細を確認したりできる。





もっと詳しい情報はサイトより  
お問い合わせください

---

[www.blazepod.jp](http://www.blazepod.jp)